

# PUTOVANJE EKO-ISTRAŽIVAČA!



Sufinancira  
Europska unija

# UPUTE ZA IGRU

## Što je uključeno?

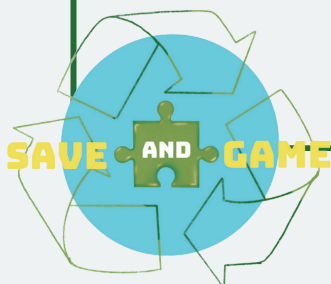
- Upute za igru
- Upute za voditelja igre
- Popis potrebnih materijala
- Kratak scenarij (Pozadinska priča i misija)
- 5 zagonetki
- 5 rješenja
- 5 savjeta za rješavanje svake zagonetke
- Vizualni elementi
- Nagradni certifikat
- Sažeci svake zagonetke
- Savjeti za inkluziju

## Ciljevi

- Razvijanje dubljeg razumijevanja klimatskih promjena, uključujući njihove uzroke, učinke i globalni utjecaj
- Razumijevanje koncepta klimatske pravde
- Otkrivanje važnosti obrazovanja u borbi protiv klimatskih promjena

## Dobivene vještine

- Timski rad
- Upravljanje vremenom
- Rješavanje problema
- Kritičko razmišljanje



Sufinancira  
Europska unija

# UPUTE ZA IGROU

## Vrste zagonetki



Tip manipulacijske  
zagonetke



Promatrački tip  
zagonetke



Tip dekodacijske  
zagonetke



Logički tip  
zagonetke

## Težina zadatka

Srednja



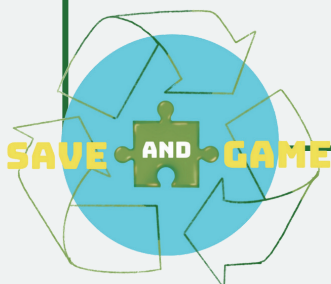
## Trajanje igre

1 sat



## Broj igrača

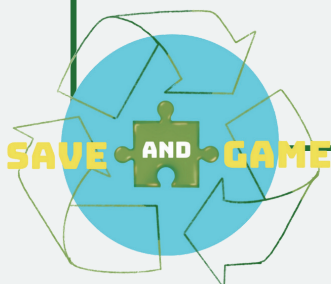
4



Sufinancira  
Europska unija

# UPUTE ZA VODITELJA IGRE

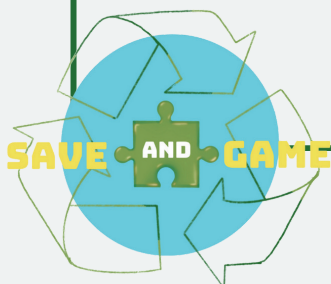
1. Isprintajte sve alate za provedbu radionice
2. Pripremite sobu uz pomoć popisa potrebnih materijala
3. Pripremite pisma/kartice/znakove za svaki korak igre
4. Održite uvodni govor igračima
5. Pratite napredovanje igrača tijekom tijeka igre i dajte im savjete kada zapnu na zagonetki
6. Nakon igre organizirajte razgovor s igračima. Pitajte ih što misle o igri i ciljevima same igre
7. Ne zaboravite podijeliti nagradne certifikate igračima prije odlaska



Sufinancira  
Europska unija

# POPIS POTREBNIH MATERIJALA

- Karta svijeta
- Štoperica Funkcionalno
- Računalo Funkcionalno
- Pisma/Kartice/Znakovi
- Stalci za pisanje Funkcionalno
- Kemijske/Papiri/Ljepilo Funkcionalno
- Neki vrtni alat/zdjela/blato/biljka
- Kutija/Knjige/Ladica/Pečat/Lokot
- Ručno napravljena "umjetnička" skulptura
- Ostali rekviziti (npr. boce, čepovi, slamke)



Sufinancira  
Europska unija

# Putovanje Eko-Istraživača!

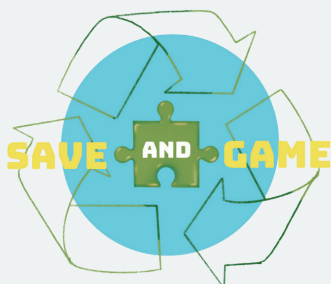
## Pozadinska priča

U intrigantnom prostoru podijeljenom na dijelove koji predstavljaju pet zemalja – Šri Lanku, Sjedinjene Američke Države, Somaliju, Hrvatsku i Francusku – stojite vi, Eko istraživači s vitalnom misijom. Karta svijeta ispred vas je ključ. Radeći zajedno, morate rješavati zagonetke i otkrivati tragove za putovanje kroz ove zemlje.

Vrijeme nije vaš saveznik!

Štoperica vas podsjeća na sve manje vremena u kojem morate spasiti planet. Vaša uloga Eko istraživača više je od titule; to je poziv za zaštitu Zemljine ravnoteže. Dok dešifrirate zagonetke u odjeljku svake zemlje, otkrit ćete vezu koja ih sve povezuje.

Možete li razotkriti misterije, otključati puteve i osigurati budućnost svijeta prije nego što otkucne čas? Sudbina planeta je u vašim rukama.



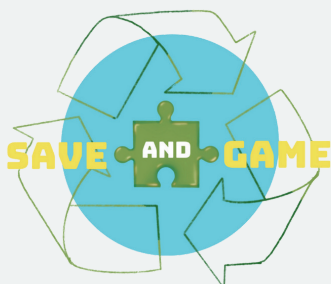
Sufinancira  
Europska unija

# Putovanje Eko-Istraživača!

## Misija

Što poručujete igračima na samom početku igre:

"Krenite, Eko istraživači, na zagonetno putovanje među dalekim zemljama. Imate sat vremena da spasite svijet. Svijet je opterećen brojnim problemima, a samo njihovim metodičnim rješavanjem možete nešto promijeniti. Vrijeme prolazi, a sudbina planeta je u vašim rukama."



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA <sup>01</sup>

## Klimatska enigma

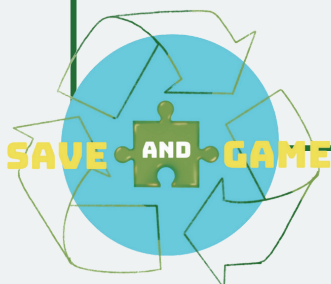
Na početku zagonetke igrači dobivaju pismo:

“Jeste li spremni učiniti svoj prvi korak na putovanju Eko-istraživača? Budite spremni upustiti se u jedinstvenu avanturu koja će vas izazvati dok otkrivате misterije klimatskih promjena. Kad počnete sa svojim prvim zadatkom u okruženju plantaže čaja u Šri Lanki, otkrit ćete mrežu klimatskih problema koji prijete ovom prekrasnom krajoliku i njihovim zajednicama. Vaša misija je dešifrirati niz tajanstvenih poruka koje su vam ostavili mještani Šri Lanke, skrivene na plantaži. Ove kodirane poruke otkrit će tajne iza najgorih klimatskih problema u Šri Lanki. Pazi! Odgovori su svuda oko vas.”

**Tip zagonetke: Logički tip**



**Procijenjeno vrijeme rješenja: 10 minuta**

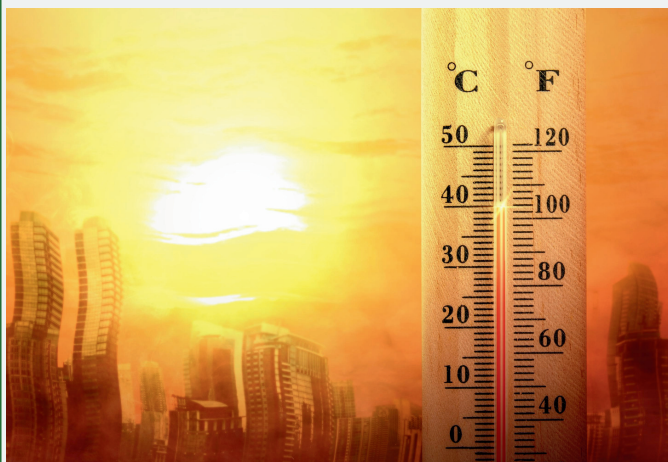


Sufinancira  
Europska unija



# ZAGONETKA 01

## Klimatska enigma - Rješenje



Šri Lanka - Ekstremni toplinski valovi



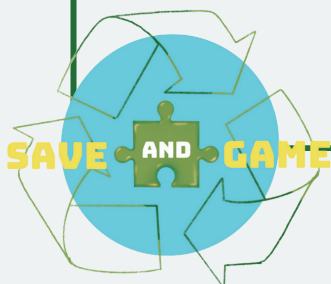
Šri Lanka - Podizanje razine mora



Šri Lanka- Poplave



Šri Lanka- Deforestacija, Krčenje šuma



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA 01

## Klimatska enigma - Rješenje

### Dekodirane poruke:

#### Poruka 1 (Poruka skrivena iza starog vrtnog alata):

“Ranjivi usjevi venuli su pod žarkim suncem. Ekstremni toplinski valovi prijete našoj žetvi!”

#### Poruka 2 (Poruka skrivena u zdjeli):

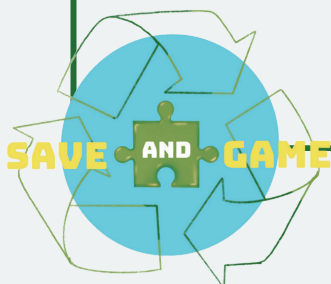
“Podizanje razine mora ugrožava naše obalne zajednice.”

#### Poruka 3 (Poruka skrivena ispod biljke):

“Krčenje šuma dovodi do erozije tla, što podjednako utječe na populacije divljih životinja i poljoprivrednike.”

#### Poruka 4 (Poruka skrivena u blatu):

“Nedavne poplave uzrokovale su gubitak moje obiteljske kuće!”



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA <sup>0</sup>1

## Klimatska enigma - Savjeti

Savjet 1:

Predmeti oko vas čuvaju skrivene poruke!

Dano igračima

DA

NE

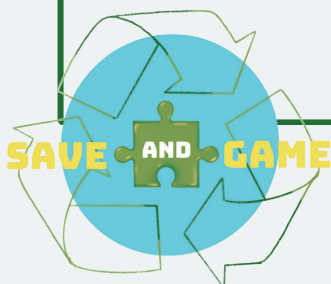
Savjet 2:

Odgovori su svuda oko vas. Slike predstavljaju različite vremenske pojave!

Dano igračima

DA

NE



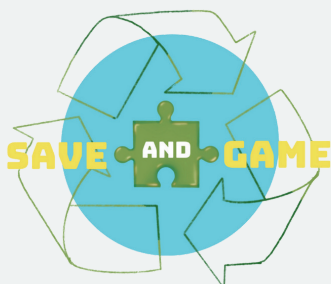
Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>01</sup>

## Klimatska enigma - Kraj

Na kraju zagonetke igrači dobivaju pismo:

"Čestitamo na uspješnom suočavanju s klimatskim izazovima u Šri Lanki! Sada iskoračite i ostavite iza sebe prekrasne krajolike Šri Lanke. Vaša sljedeća postaja odvest će vas na uzbudljivo putovanje istraživanja globalnog utjecaja SAD-a!"



Sufinancira  
Europska unija

## Staza utjecaja na okoliš

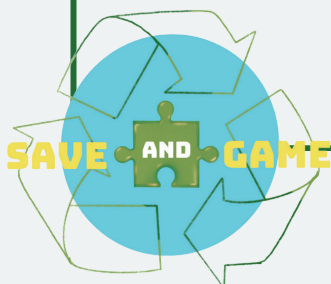
Na početku zagonetke igrači dobivaju pismo:

“Zaronite u zamršenu mrežu utjecaja SAD-a na naš planet. Pripremite se otkriti tajne skrivene unutar različitih industrija i njihovog odjeka širom svijeta. Sada ste Eko-istraživači koji prolaze kroz štetne činjenice o emisijama fosilnih goriva, mesne industrije, tekstilne industrije i krčenja šuma uz pomoć prezentacije prikazane na računalu. Dakle, krenimo ovom stazom utjecaja na okoliš gdje je svaki broj trag, svaka scena priča, a svako otkriće korak bliže rješenju!”

**Tip zagonetke:** Promatrački tip

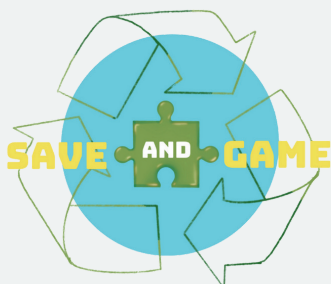


**Procijenjeno vrijeme rješenja:** 10 minuta



# ZAGONETKA<sup>o</sup>2

## Staza utjecaja na okoliš



Sufinancira  
Europska unija

## Staza utjecaja na okoliš- Rješenje

1. Činjenica: SAD je jedan od vodećih svjetskih proizvođača fosilnih goriva, odgovoran za **14%** globalne emisije CO<sub>2</sub>.

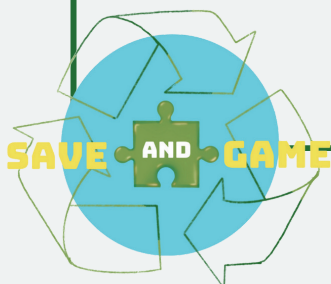
2. Činjenica: SAD je drugi najveći potrošač mesa po glavi stanovnika u svijetu, s prosječno **100** kg mesa koje se konzumira po osobi godišnje.

3. Činjenica: SAD ima veliki doprinos globalnom tekstilnom otpadu, odbacujući približno **13** milijuna tona tekstila svake godine.

4. Činjenica: Od 1600-ih, SAD je uništio 75% svojih prašuma.

**Zbroj svih brojeva zajedno:  
14+100+13+75=202**

Igrači moraju krenuti do sljedeće postaje koja u naslovu ima broj "202" kako bi nastavili putovanje.



# ZAGONETKA °2

## Staza utjecaja na okoliš - Savjeti

### Savjet 1:

Papir i olovka su tu da vam pomognu:

"Pametani pišu, ostali pamte!"

Dano igračima

DA

NE

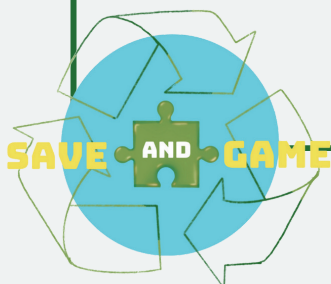
### Savjet 2:

Brojevi su povezani, njihov zbroj odvest će vas do sljedećeg odredišta u ovoj igri.

Dano igračima

DA

NE



Sufinancira  
Europska unija

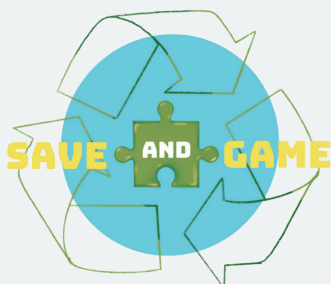


# ZAGONETKA<sup>02</sup>

## Staza utjecaja na okoliš- Kraj

Na kraju zagonetke igrači dobivaju pismo:

"Bravo! Duboko ste zaronili u globalne posljedice američke industrije. Vaša predanost otkrivanju ekoloških istina doista je inspirativna. Sada je vrijeme da dodatno proširite svoje horizonte. Vaše sljedeće odredište je tajna, ali ćete ga pronaći ako tražite broj koji ste upravo dobili! Možete li ga pronaći?"



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>03</sup>

## Hitno rangiranje - 202

Na početku zagonetke igrači dobivaju pismo:

“Dobro došli na putovanje koje vas vodi kroz hitno rangiranje problema. Ovdje ćete otkriti klimatske probleme koji otkrivaju sudbinu našeg planeta. Zamislite se kako stojite u Somaliji, gdje je delikatna ravnoteža prirode uzurpirana. U ovom izazovu istražiti ćete najhitnije klimatske probleme s kojima se suočava ova regija, a svaki je problem označen odbrojavanjem. Vaš zadatak je povezati ove klimatske probleme s njihovim odgovarajućim rješenjima, ispisanim na karticama, koje su skrivene negdje na ovoj postaji. Kartice sadrže održive odgovore koji nas mogu odvesti prema putu ka otpornijoj budućnosti!”

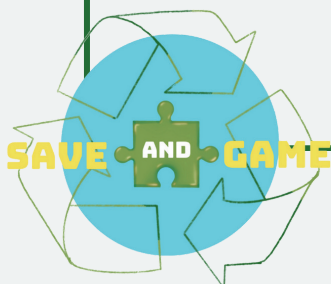
**Tip zagonetke:**

**Manipulacijsko-dekodirajući tip**



**Procijenjeno vrijeme rješenja:**

**15 minuta**



Sufinancira  
Europska unija

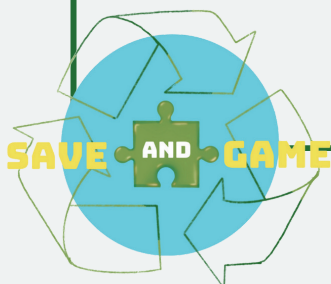
# ZAGONETKA<sup>03</sup>

## Hitno rangiranje - 202 - Rješenje

1. Ekstremne oluje, **1** godina = Infrastruktura otporna na klimatske nepogode **D**
2. Porast razine mora, **3** godine = Bolje upravljanje obalnim područjem i prirodnim resursima **B**
3. Opustinjavanje i suše, **4** godine = Održiva poljoprivredna praksa i upravljanje vodnim resursima **A**
4. Poplave, **5** godina = Sustavi ranog upozoravanja i strategije evakuacije **C**

Nakon postavljanja problema u red važnosti rješavanja odgovor je redoslijed slova napisanih na karticama problema: D,B,A,C.

Slova D,B,A,C bit će potrebna na postaji Hrvatska.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>03</sup>

## Hitno rangiranje - 202 - Rješenje

Problemi će doći  
pitanje je kada?

1. Opustinjavanje i suše, 4 godine
2. Porast razine mora, 3 godine
3. Poplave, 5 godina
4. Ekstremne oluje, 1 godina



Kartice su skrivene u kutiji

Sustavi ranog upozoravanja i strategije evakuacije

C

Infrastruktura otporna na klimatske nepogode

D

Bolje upravljanje obalnim područjem i prirodnim resursima

B

Održiva poljoprivredna praksa i upravljanje vodnim resursima

A

A Opustinjavanje i suše, 4 godine

B Porast razine mora, 3 godine

C Poplave, 5 godina

D Ekstremne oluje, 1 godina



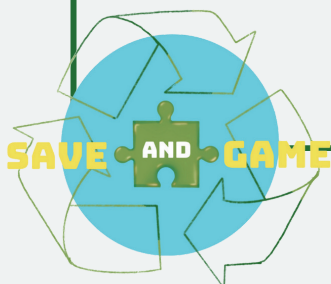
ODGOVOR

D Ekstremne oluje, 1 godina

B Porast razine mora, 3 godine

A Dezertifikacija i suše, 4 godine

C Poplave, 5 godina



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>03</sup>

## Hitno rangiranje - 202 - Savjeti

### Savjet 1:

Papir i olovka su tu da vam pomognu:

"Pametnan piše, ostali pamte!"

Dano igračima

DA

NE

### Savjet 2:

Godine su važne! Koji biste problem riješili prvi?

Dano igračima

DA

NE

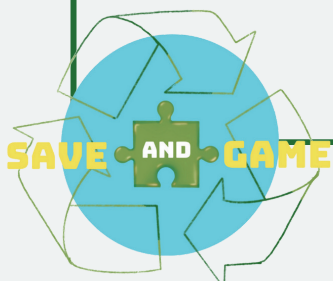
### Savjet 3:

Slova su važna, ona vas vode do kraja slagalice.

Dano igračima

DA

NE



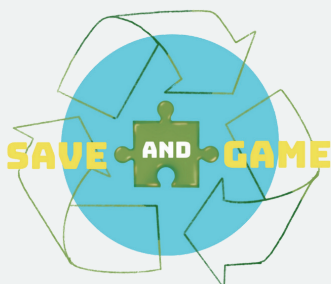
Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>03</sup>

## Hitno rangiranje - 202 - Kraj

Na kraju zagonetke igrači dobivaju pismo:

"Čestitamo, neustrašivi istražitelji! Istraživali ste goruća klimatska pitanja u Somaliji, stječući ključne uvide u izazove s kojima se suočavaju ljudi ove regije. Sada se pripremite za promjenu okruženja dok se vaše putovanje nastavlja. Naći ćete se u prekrasnim ljetnim krajolicima Hrvatske. Ali budite oprezni, držite se odgovora koji ste upravo dobili!"



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>o</sup>4

## Kroz ekoturizam

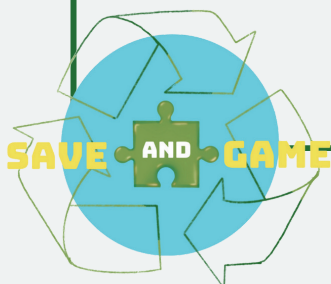
Na početku zagonetke igrači dobivaju pismo:

“Ne sviđa ti se ono što vidiš! Vidjevši što prekomjerman turizam može učiniti, vi ste, kao eko-entuzijasti, nadahnuti da stvorite održivi smještaj, da krenete na putovanje ekoturizma! Vaš zadatak je otvoriti vlastiti ekološko održivi turistički smještaj. Da biste to učinili, morate otkriti ekološke prakse i učinke koji se suprotstavljaju negativnim učincima prikazanim na zidu. Potražite ove prakse skrivene u sobi i spojite ih s učincima kako biste otvorili put svjetlijoj budućnosti. Jeste li spremni prihvatiti izazov i predati dokument za otvaranje vlastitog ekološki održivog smještaja? Kroz ekoturizam po pečat!”

**Tip zagonetke: Logički tip**



**Procijenjeno vrijeme rješenja: 15 minuta**

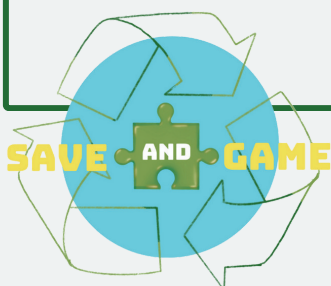


Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>o</sup>4

## Kroz ekoturizam

Slike prekomjernog turizma u Hrvatskoj postavljene na zidu:



Sufinancira  
Europska unija



Negativni učinci prikazani na zidu zajedno sa slikama:

Prenapučenost

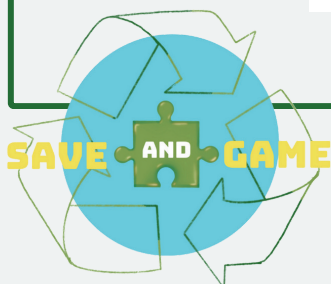
Degradacija okoliša

Buka

Oštećenje povijesnih  
mjest

Visok ugljični otisak

Prevelika količina  
otpada



# ZAGONETKA<sup>o</sup>4

## Kroz ekoturizam - Rješenje

Popis **pozitivnih praksi** bit će unutar knjige na polici. Igrači moraju pregledati knjige i pronaći ispravnu naziva "Vodić održivog življenja".

Da bi otkrili popis **pozitivnih učinaka** trebaju imati kombinaciju (D,B,A,C) iz prethodne zagonetke jer je popis skriven u zaključanoj ladici i zahtijeva kombinaciju 4,2,1,3 koja odgovara slovima D,B,A,C. Na ladici se nalazi komad papira koji kaže da je 1,2,3,4 isto što i A,B,C,D.

Spajanje praksi s učincima:

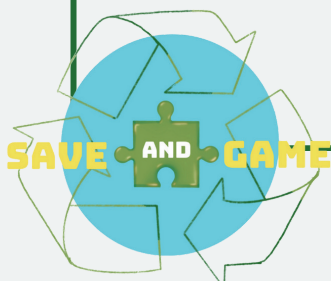
**Recikliranje i smanjenje otpada** → Čišći zrak i voda

**Potpora lokalnim poduzećima** → Poboľšano lokalno gospodarstvo

**Korištenje obnovljivih izvora energije** → Smanjeni ugljični otisak

**Štednja vode** → Održana zdrava ravnoteža vode

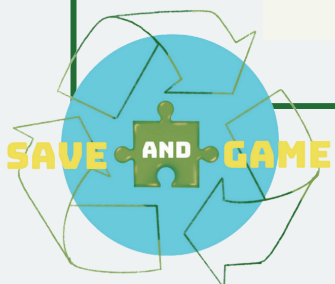
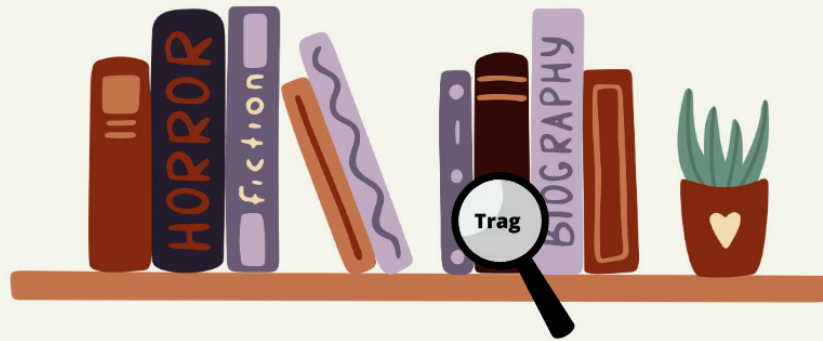
**Očuvanje prirodnih staništa** → Očuvana biološka raznolikost



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>o</sup> 4

## Kroz ekoturizam - Rješenje



Sufinancira  
Europska unija

## Kroz ekoturizam - Savjeti

### Savjet 1:

Knjige mogu sadržavati više od priča na svojim stranicama.

Dano igračima

DA

NE

### Savjet 2:

Slično kao i otkrivanje istina u životu, otvaranje ladice zahtijeva strpljenje i pažnju.

Dano igračima

DA

NE

### Savjet 3:

Iz Somalije ste donijeli nešto što će vam pomoći u Hrvatskoj.

Dano igračima

DA

NE

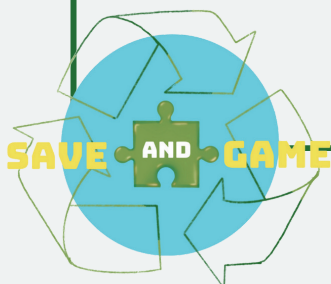
### Savjet 4:

Svaka dobra praksa ima svoj učinak. Povežite ih!

Dano igračima

DA

NE

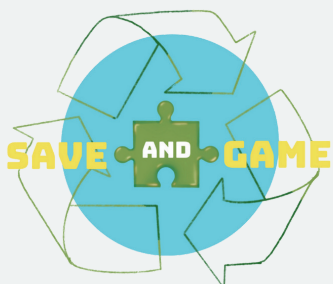


# ZAGONETKA<sup>o</sup>4

## Kroz ekoturizam - Kraj

Na kraju zagonetke igrači dobivaju pismo:

"Dok napredujete na svom putu, zapamtite da će izbori koje donesete danas oblikovati zeleniju i skladniju sutrašnjicu. Krenite do sljedeće zagonetke, otkrijte Francusku i udite u cipele umjetnika!"



Sufinancira  
Europska unija

## Umjetnost za Zemlju

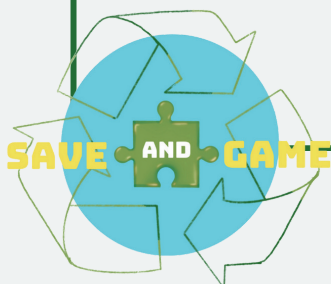
Na početku zagonetke igrači dobivaju pismo:

"Dobro došli u svijet izložbe "Umjetnost za Zemlju." Sada se nalazite u srcu Francuske, stojite na raskrižju kreativnosti, klimatske svijesti i hitnoće. Kad zakoračite u ovu avanturu, vidjet ćete umjetnička djela francuskog umjetnika koji izrađuje više od samih skulptura – on oblikuje svijest o klimatskim promjenama! Umjetnik je genijalno osmislio skulpturu koristeći reciklirane materijale, simbole održivosti. Ipak, postoji zaplet – umjetnik kasni na izložbu! Ovdje ste da biste rekonstruirali njegovo remek-djelo. Promatrajte originalnu skulpturu, otkrijte skrivene komponente i spojite ih s materijalima u blizini."

**Tip zagonetke:** Promatrački tip



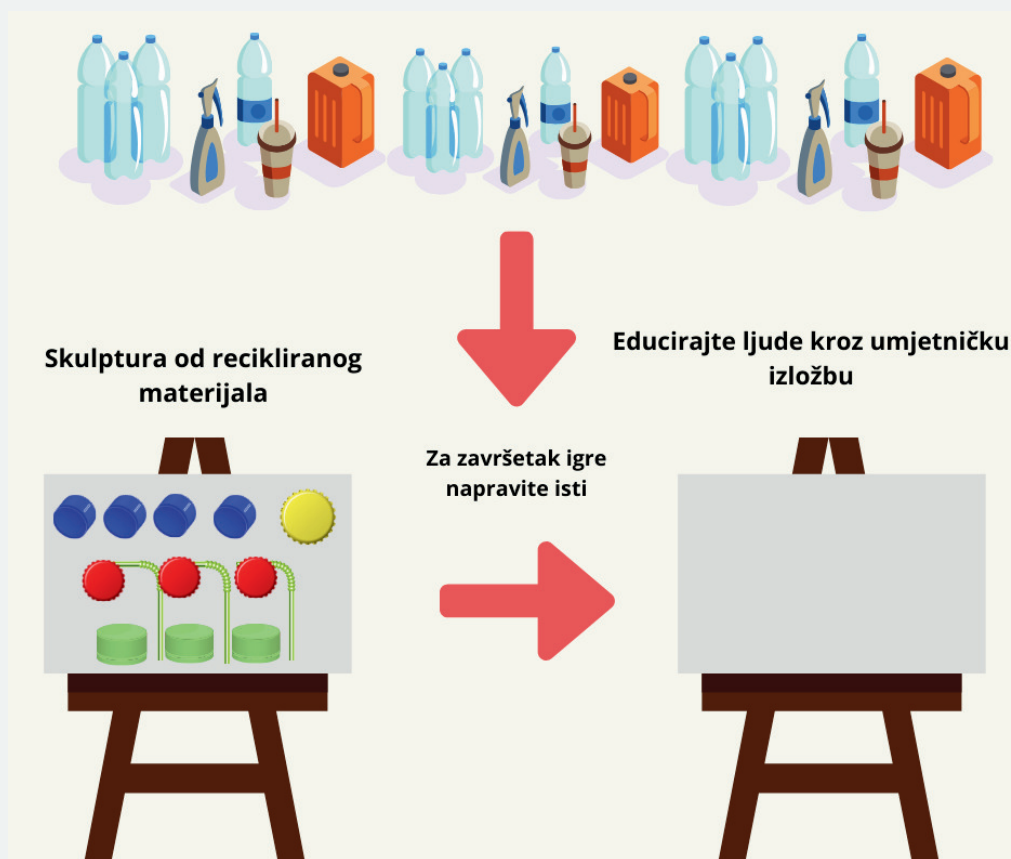
**Procijenjeno vrijeme rješavanja:** 10 minuta



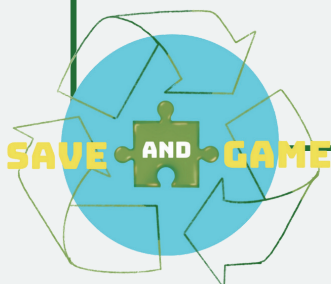
# ZAGONETKA<sup>0</sup>5

## Umjetnost za Zemlju - Rješenje

Nakon što igrači iskombiniraju materijale i komponente ispravnim redoslijedom, skulpture su gotove i spremne za predstavljanje na izložbi "Umjetnost za Zemlju".



Kada igrači postave skulpturu i one su iste, izložba može započeti i zagonетка je gotova.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA<sup>o</sup>5

## Umjetnost za Zemlju - Savjeti

### Savjet 1:

Svi materijali su oko vas!

Dano igračima

DA

NE

### Savjet 2:

Uz pomoć ljepila sve je brže i lakše..

Dano igračima

DA

NE

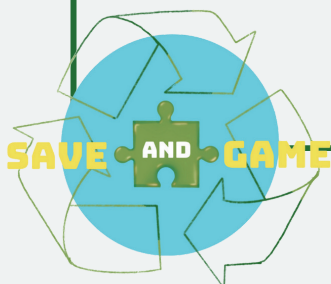
### Savjet 3:

Odaberite prave boje!

Dano igračima

DA

NE



Sufinancira  
Europska unija



# ZAGONETKA<sup>0</sup>5

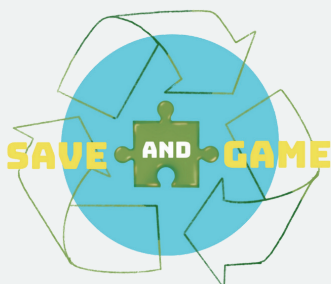
## Umjetnost za Zemlju - Kraj

S krajem zagonetke broj 5 igra je gotova, igrači su uspjeli spasiti svijet.

Za kraj igre zvučnim signalom čuti će se:

“Čestitamo, uspjeli ste spasiti svijet!

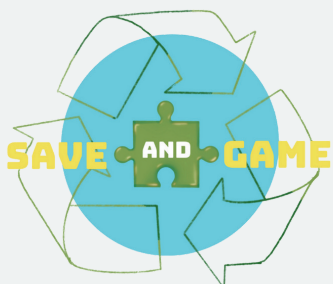
Podijelite nagradne certifikate igračima



Sufinancira  
Europska unija

# SAVJETI za vođenje nakon završetka igre

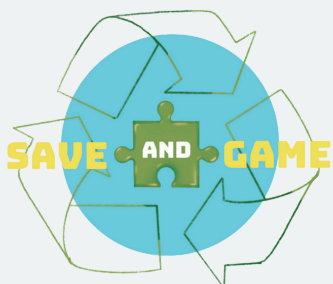
- Pitajte grupu kako se osjećaju nakon završetka igre. Odvojite nekoliko minuta da porazgovarate o ishodu igre i zajedno procijenite razinu suradnje i timskog rada.
- Pojedinačno pitajte svakog igrača što smatra da mu je dobro išlo, a što nije.
- Razgovarajte o naučenom iz svake zagonetke i procijenite koje su znanje igrači stekli.
- Sažmite što je rečeno.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA br. 1 - Sažetak

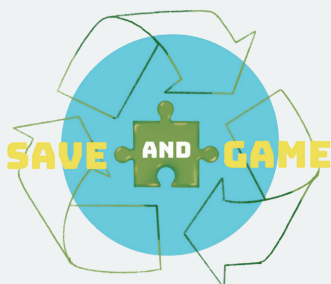
Igrači se nalaze dijelu sobe koji predstavlja državu Šri Lanku. Lokalci se suočavaju s izazovima povezanim s klimatskim promjenama. Soba je puna slika koje predstavljaju klimatske probleme u Šri Lanki. Kako bi napredovali u igri, igrači moraju kodirati poruke koje su im ostavili ljudi iz Šri Lanke koje otkrivaju najgore klimatske probleme u Šri Lanki. Slike oko njih (slike na zidu) su dogovori na pronađene poruke. Ova će aktivnost potaknuti igrače na kritičko razmišljanje dok će ih educirati o stvarnim klimatskim izazovima u Šri Lanki. Također, razvit će dublje razumijevanje klimatskih promjena zajedno s učenjem o utjecaju klimatskih promjena na ranjive zajednice i regije.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA br. 2 - Sažetak

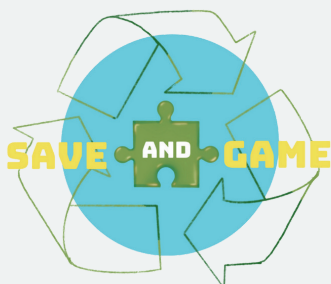
Igrači će krenuti na stazu utjecaja na okoliš i preuzeti ulogu ekoloških istraživača. Nalaze se u dijelu sobe koji predstavlja SAD. Upoznat će se s utjecajem SAD-a na svijet. Preko emisije fosilnih goriva, mesne industrije, tekstilne industrije do deforestacije (krčenje šuma) Postaja SAD predstavlja lijep ured. Na stolu se nalazi računalo. Na računalu će se prikazati prezentacija pod nazivom “Ekološke tajne SAD-a”. Nakon svake slike, igračima će biti prikazane činjenice koje uključuju brojeve. Uz računalo će imati papir i olovku što ih navodi da zapisuju brojeve. Pomoću ove zagonetke igrači će razumjeti utjecaj SAD-a na naš planet. Prepoznat će kako je utjecaj emisije fosilnih goriva, mesne industrije, tekstilne industrije i deforestacije ogroman diljem SAD-a i svijeta, oblikujući njihovu perspektivu o održivosti, odgovornosti i klimatskoj pravednosti.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA br. 3 - Sažetak

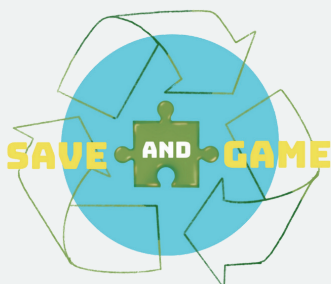
U ovom izazovu, igračima se prezentiraju najčešći klimatski problemi koji se mogu dogoditi u Somaliji rangirani od 1 do 4. Pored problema su napisane godine koje označavaju, hipotetski, za koliko godina će se ovaj problem pojaviti u Somaliji. Imat će papir i olovku. Godine bi stoga trebale ukazivati na hitnoću svakog problema, odnosno igračima je važno zaključiti da prvo treba riješiti problem koji će se prvi dogoditi. Ali za početak moraju pronaći moguća rješenja tih problema skrivena u kutiji. Igrači će steći dublje razumijevanje potrebe rješavanja klimatskih problema i važnosti davanja prioriteta učinkovitim rješenjima učeći o nerazmjernom utjecaju klimatskih promjena na ranjive zajednice i regije.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA br. 4 - Sažetak

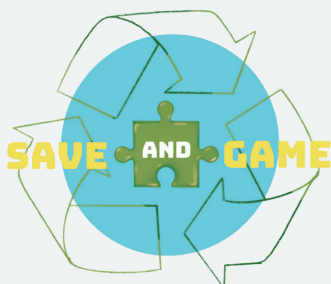
Ljeto je, igrači se nalaze u Hrvatskoj, koja je vidno stradala zbog prekomjernog turizma. Na zidu će biti slike s riječima koje opisuju prekomjerni turizam. Pomoću ove zagonetke igrači će steći uvid u kontrast između prekomjernog turizma, održivih praksi, te kako pomak prema održivom turizmu donosi pozitivne promjene, zajedno s razumijevanjem negativnih posljedica prekomjernog turizma na lokalnu zajednicu.



Sufinancira  
Europska unija

# ZAGONETKA br. 5 - Sažetak

Zadnja postaja je Francuska. Igrači se nalaze u umjetničkom studiju poznatog francuskog umjetnika. Svoj utjecaj koristi za podizanje svijesti o klimatskim promjenama. Umjetnik je izradio vrijedno umjetničko djelo s porukom o klimatskim promjenama, no kasni na izložbu na kojoj će predstaviti svoj rad. Igrači mu moraju pomoći da naprave još jednu istu skulpturu. Skulptura je izrađena od recikliranih materijala aranžiranih na umjetnički i kreativan način. Radi lakšeg korištenja i opreza koristit će se stalak, platno i ljepilo s kojim će se reciklirani materijali lijepiti na isti način kao i prvo “umjetničko djelo”. Ova zagonetka pruža zanimljiv i interaktivan način učenja o umjetnosti, kreativnosti i timskom radu otkrivajući važnost korištenja svog utjecaja i edukacije o klimatskim promjenama. Dok igrači rade s recikliranim materijalima, razvijaju osjećaj ekološke odgovornosti što ih nadahnjuje da usvoje održivije navike u vlastitim životima, kao što je recikliranje i smanjenje jednokratnih predmeta.

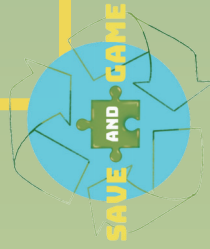
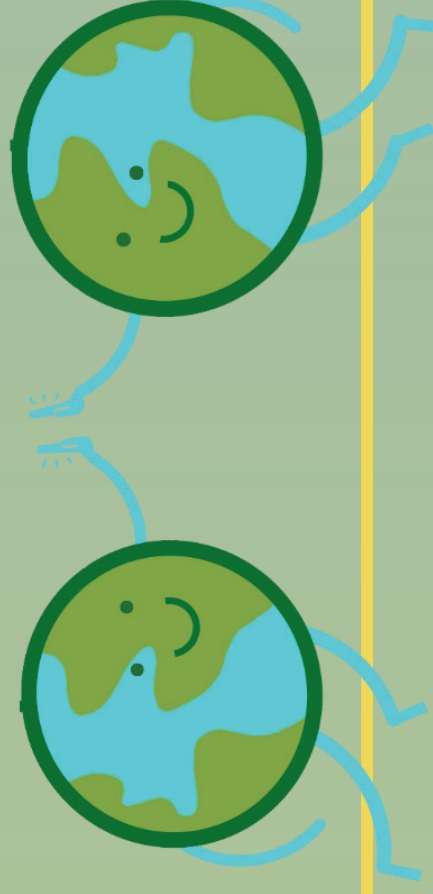


Sufinancira  
Europska unija

# NAGRADNI CERTIFIKAT

**USPJEŠNO STE ZAVRŠILI MISIJU  
I SPASILI SVIJET**

**ODLIČNO ODRADEN POSAO**

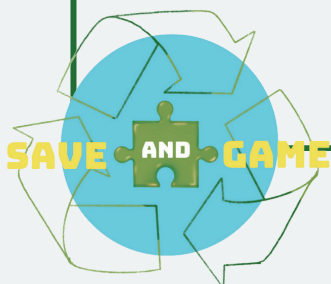
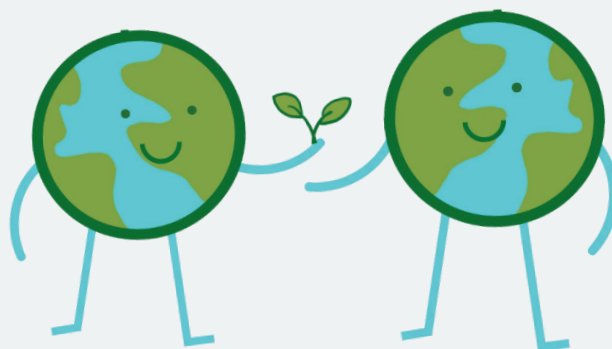


Sufinancira  
Europska unija



# SAVJETI ZA INKLUZIJU

- Provjerite jesu li svi razumjeli upute. Ponovite ih ako je potrebno
- Provjerite ima li dovoljno prostora za kretanje po prostoriji
- Govorite razgovjetno
- Potaknite suradnju među igračima



Sufinancira  
Europska unija