

Implementacija Save&Game Materijala

O čemu se radi?

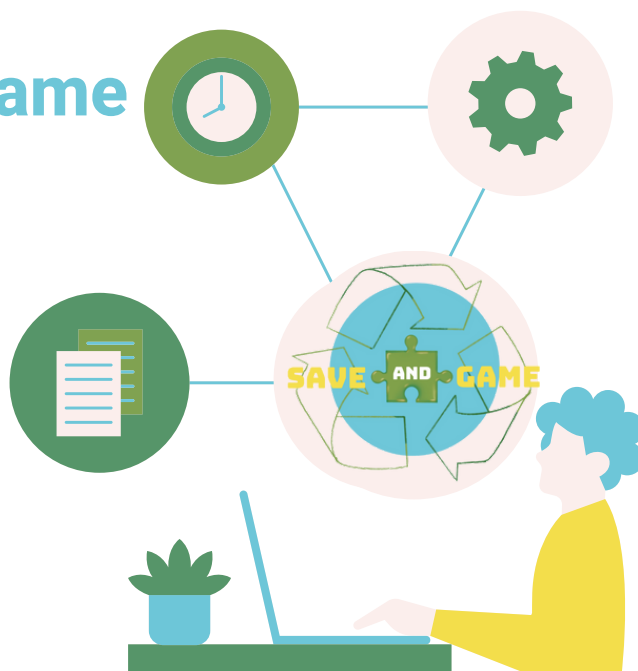
Ovaj tutorial nudi smjernice o tome kako implementirati Save&Game materijale u vašem svakodnevnom životu.

Zašto bi to moglo biti korisno?

Projekt nudi materijal već spreman za provedbu i razgovor o klimatskim promjenama i održivosti s mladima.

Tko je uključen u provedbu?

Osobe koje rade s mladima (Youth workers), učitelji, odgajatelji i mladi između 15 i 25 godina.



Kratak opis

Resursi projekta Save&Game sadrže: 1 vodič za obuku osoba koje rade s mladima o održivosti, 2 online testa, 12 akcijskih plakata, 3 escape igre, 1 toolbox (kutija s alatima) ispunjen potrebnim materijalima za izradu vlastite escape igre, 13 akcijskih listova, 10 primjera dobre prakse i 3 tutorijala.

Prijedlozi

- Upotrijebite online testove kao uvod u raspravu o održivoj potrošnji i navikama te o eko-anksioznosti
- Pripremite kratku uvodnu aktivnost na temu escape igre koju želite implementirati, kako bi mladi već imali neka znanja prije same igre ILLI upotrijebite escape igru da predstavite temu kojom ćete se baviti
- Isprintajte akcijske plakate i postavite ih na zid kako bi bili vidljivi mladima, neka odaberu novu temu vezanu uz održivost i pokušaju napraviti vlastite akcijske plakate

Učini!

Isprobajte escape igre s mladima u vašem okruženju. Promatrajte što im se sviđelo, a što ne, upotrijebite ta zapažanja kao inspiraciju za stvaranje vlastite escape igre uz pomoć našeg alata.

Nemoj!

Nemojte zaboraviti fazu ispitivanja koja dolazi nakon igre. Tada se obrađuju, prolaze i sažimaju sve naučene informacije! Nemojte koristiti naše resurse bez konteksta i objašnjenja.