



Utiliser les ressources Save&Game

De quoi s'agit-il ?

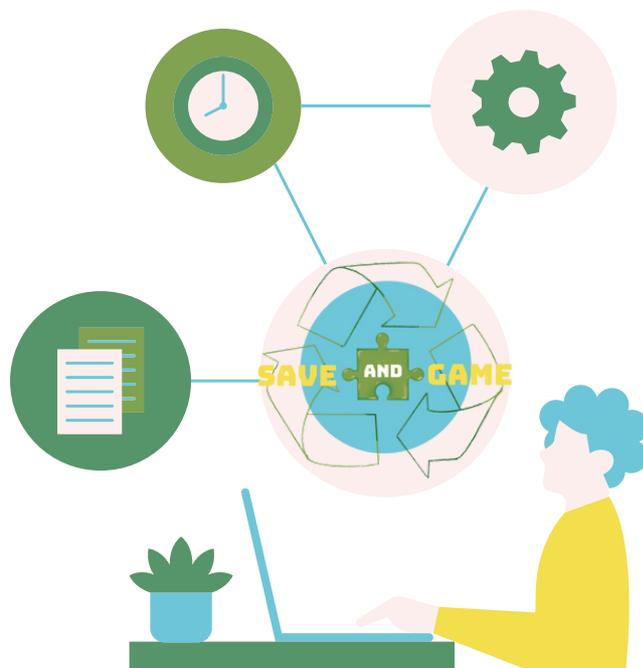
Apprendre à utiliser les ressources du projet Save and Game dans votre pratique quotidienne.

Pourquoi est-ce utile ?

Le projet offre des ressources prêtes à l'emploi pour aborder le changement climatique et le développement durable avec les jeunes.

Qui participe à la mise en place ?

Les travailleur/euses jeunesse, enseignant/es, éducateur/trices et les jeunes entre 15 et 25 ans.



Brève description

Les ressources du projet Save and Game incluent : 1 guide sur l'enseignement du développement durable, 2 quiz en ligne, 12 posters, 3 escape games, 1 boîte à outils contenant des ressources pour créer son propre escape game, 13 feuilles de route, 10 feuilles de bonnes pratiques, et 3 tutoriels.

Suggestions

- Utilisez les quiz pour introduire une discussion sur les habitudes de consommation responsables et l'éco-anxiété.
- Préparez une courte activité d'introduction sur le thème de l'escape game que vous souhaitez mettre en place, pour que les jeunes aient des connaissances préalables avant d'entrer dans le jeu. OU utilisez l'escape game pour introduire le sujet que vous souhaitez aborder dans une leçon ou activité.
- Imprimez les posters et affichez-les au mur. Demandez aux jeunes de choisir un nouveau sujet en lien avec la durabilité et de créer leur propre poster.

À faire !

Essayez les escape games avec les jeunes, observez ce qu'ils aiment et n'aiment pas et utilisez ces observations comme inspiration pour créer votre propre jeu à l'aide de la boîte à outils.

À ne pas faire !

N'oubliez pas le debriefing d'après jeu ! C'est là que les savoirs importants sont emmagasinés. N'utilisez pas nos ressources sans fournir de contexte ou d'explications.